

La Pegatina i Ubicuo Studio presenten el videojoc 'La Pegatina, The Game', una nova manera d'escoltar música

La Pegatina i Ubicuo Studio s'uneixen per crear **un videojoc i presenten una nova manera d'escoltar música**. 'La Pegatina, The Game' és un videojoc per a iPhone i Android que permet als usuaris **viure les peripècies del grup de música als seus concerts** en primera persona, poguent jugar amb cadascun dels membres del grup.

Una nova manera d'escoltar música

La Pegatina ha volgut celebrar el seu 10è aniversari com a grup de música regalant als seus fans un videojoc en el que podran escoltar les seves cançons. A més, els usuaris podran:

- escollir com a protagonistes del videojoc a tots els membres del grup i a personatges mítics de la història dels de Montcada
- jugar en **diferents escenaris que representen cadascun dels àlbums de La Pegatina**
- complir missions, aconseguir eureka's!, comprar ítems per millorar els personatges,...
- opció de compartir resultats a xarxes socials (twitter, facebook)
- **escoltar íntegrament** mentres es juga l'últim àlbum de La Pegatina, Eureka!
- finalment, el videojoc és trilingüe: anglès, castellà i català



La Pegatina: pioners en l'àmbit digital

La Pegatina destaca per ser pioner en l'àmbit digital. Ja l'any 2003 van publicar el seu web, essent un dels primers grups de música en tenir-ne un. L'any 2011 es va convertir en el primer grup de música de l'estat espanyol en publicar una aplicació per a iOS i Android. **I ara ens sorprenen amb un videojoc digne de comparar-se amb els millors videojocs disponibles avui en dia per a iOS i Android.**

El videojoc (gratuit) ha estat pensat com un gran regal pels seguidors de La Pegatina, que durant 10 anys han fet que el grup creixi i es converteixi en un dels referents musicals de l'estat espanyol i en un dels grups que més projecció internacional tindrà aquest 2013.



Ubicuo Studio: pioners en Apps d'àmbit cultural

Ubicuo Studio és una empresa dedicada al desenvolupament i publicació d'aplicacions del món cultural. Fins el moment ha publicat el primer llibre de fotografia per a iPad de tot l'estat espanyol [Tusk, publicat el novembre del 2011- **més de 5000 descàrregues l'agost de 2012**], ha publicat el primer llibre de poesia il·lustrada per a iPad del món [Unlimited Sobrassada - **presentat a Madrid a "The App Date", l'esdeveniment més important sobre aplicacions de l'estat espanyol**] i ha publicat el primer llibre d'artista que permet als usuaris interactuar amb l'obra de l'autor [Conrad Roset, The App - **més de 5000 descàrregues en 7 dies**].

Ubicuo Studio representa el **un perfecte encreuament entre tecnologia i art**. La seva missió és omplir les botigues d'Apps de productes de qualitat que ofereixin valor afegit als usuaris, ja sigui mitjançant videojocs, llibres o qualsevol producte que compleixi aquestes característiques. Va ser fundat l'any 2011 per Maria Cerezo i Emma Llensa, qui ja havien fundat altres projectes culturals com la revista Carpaccio Magazine (2009) i l'editorial Atem Books (2010). **Segons Tyler Brûlé**, co-fundador de la revista Monocle i Wallpaper*, **Maria Cerezo i Emma Llensa representen el "símbol del renaixement creatiu espanyol"**.

La **multidisciplinarietat de l'equip d'Ubicuo Studio és la que ha permès crear 'La Pegatina, The Game'**. Els membres de l'equip d'Ubicuo Studio són Maria Cerezo (1987, il·lustradora i dissenyadora multimèdia de formació), responsable de producte i de tot l'art del videojoc; Marc Guardiola (programador de formació i especialista en videojocs - en crea des que té ús de raó) és responsable de tota la programació del videojoc i Emma Llensa (1986, filòsofa de formació) s'ha encarregat de la producció.

En quant a les característiques, **'La Pegatina, The Game' destaca per complir tots els requeriments que esperem d'un gran videojoc**. Compartir a xarxes socials, diversos nivells, diversos escenaris, diversos personatges, ítems...

'La Pegatina, The Game' és, fins al moment, el projecte més gran en què Ubicuo Studio ha ptreballat i el projecte que més orgullosos els fa sentir.



Menú inicial



Botiga d'ítems per equipar els personatges!

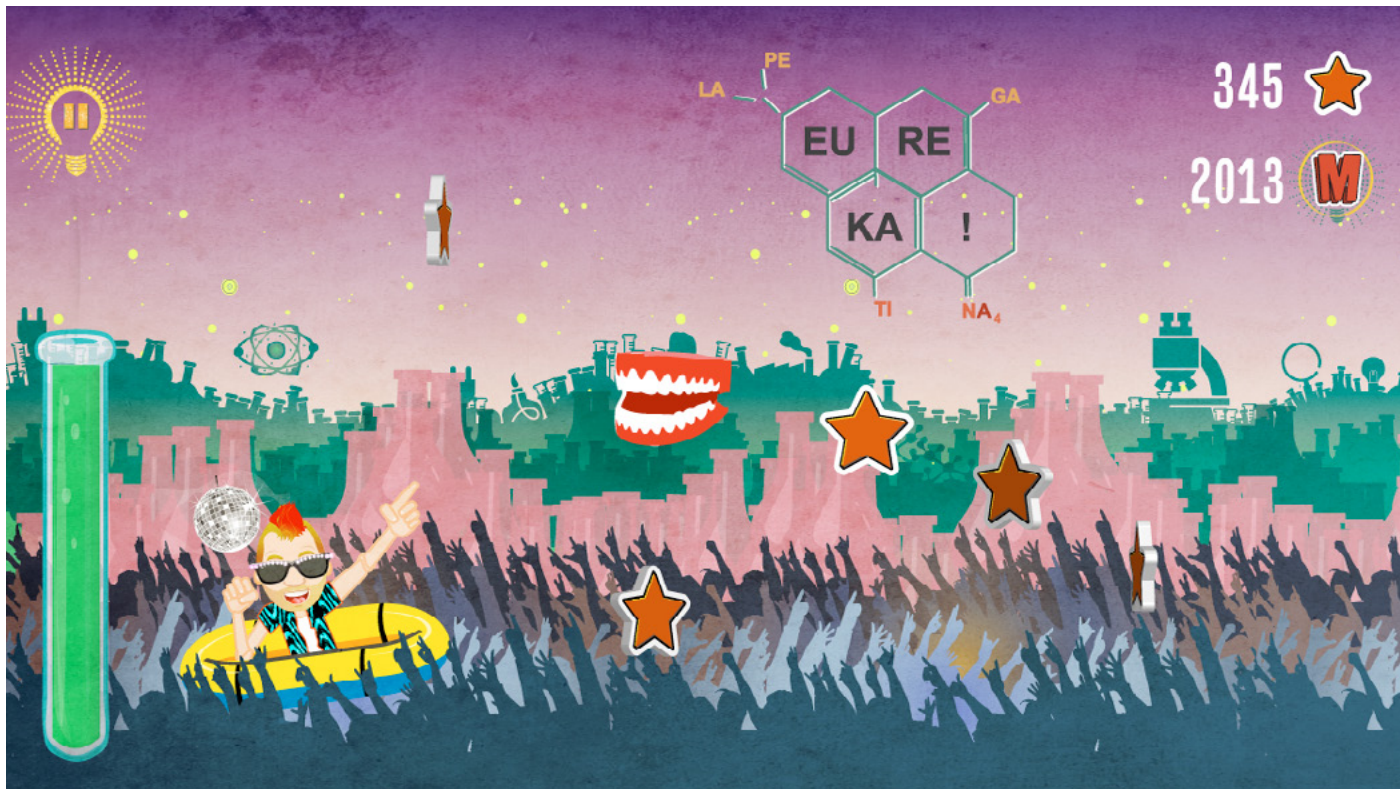
*"Es tracta del **projecte més creatiu en el que hem participat fins aquest moment**. He pogut exercir d'il·lustradora i directora d'art creant personatges, escenaris, ítems,... Ha estat una experiència genial i és un dels projectes que més orgullosa em fa sentir."*

Maria Cerezo, responsable de producte a Ubicuo Studio



Concurs **#lapegatinathegame**

En motiu de la sortida del disc i del videojoc el 25 de febrer de 2013, La Pegatina ha organitzat un concurs amb els usuaris del videojoc a través del qual es podran guanyar entrades, merchandising... Per a participar, els usuaris hauran de publicar les puntuacions obtingudes al joc al twitter fent servir el hashtag **#lapegatinathegame** des de la pròpia aplicació.





Contacte



La Pegatina:
contacto@lapegatina.com
lapegatinapress@gmail.com
www.lapegatina.com
 twitter: @lapegatina
 facebook: lapegatinaoficial

(Comunicació Barcelona)
marc@vibracomunicacion.com
 649 300 605
www.vibracomunicacion.com

(Comunicació Madrid)
juanjo@innercia.es
 918 153 777
www.innercia.es



Ubicuo Studio:
www.ubicuostudio.com
info@ubicuostudio.com
 +34 972 64 55 02
 +34 684 087 858
 +34 678 832 807

